Энгельсский технологический институт (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения

высшего образования

«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

Кафедра «Естественные и математические науки»

**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ**

по дисциплине

Б.1.3.7.1 «Информационные технологии в дизайн-проектировании костюма»

направления подготовки

29.03.05 «Конструирование изделий легкой промышленности»

Профиль «Конструирование швейныхизделий»

\

форма обучения – очная курс – 4

семестр – 7

зачетных единиц – 4

часов в неделю – 4

всего часов – 144

в том числе:

лекции – 16

практические занятия – нет

лабораторные занятия – 48 самостоятельная работа – 80

зачет – нет

экзамен – 7 семестр

РГР – нет

курсовая работа – нет курсовой проект – нет

Энгельс 2022

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целью преподавания дисциплины Б.1.3.7.1 «Информационные технологии в дизайн-проектировании костюма» является освоение студентами компьютерных технологий, позволяющих формировать стиль графического языка, обладающего высокой степенью информативности и авторскими изобразительными свойствами. Курс направлен на формирование личности проектанта, воспитание навыков комбинаторного мышления и умения генерировать множество творческих идей, развитие и стимулирование образно-графического мышления обучающихся на основе реализации графическихпрограмм.

В задачи дисциплины входит:

- получение студентами навыков иприемов создания композиционной графики костюма при помощи компьютерных программ;

- подготовка конкурентных специалистов высшего уровня, способных профессионально спроектировать модели одежды для промышленного производства, сопроводив подробной документацией всю коллекцию.

1. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б.1.3.7.1 **«**Информационные технологии в дизайн-проектировании костюма**»**относится к дисциплинам по выборуучебного плана основной профессиональной образовательной программы бакалавриата по направлению 29.03.05 «Конструирование изделий легкой промышленности».

Для ее изучения необходимы знания, умения и компетенции, формируемые следующими дисциплинами: рисунок, цветоведение и колористика, композиция костюма.

Полученные знания, умения и навыки могут быть использованы студентами при прохождении производственной практики, подготовке курсовых проектов (работ) и выпускной квалификационной работы.

1. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих общепрофессиональных компетенций:

- способность понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности (ОПК-4);

- способность использовать промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке изделий легкой промышленности (ОПК-5).

В ходе изучения дисциплины студент должен:

# **Знать:**

* программные средства, используемые в компьютернойграфике;
* программные средства, используемые для деловой графики и презентации;
* возможности создания и выбора объектов, опции инструментов программ векторной и растровой графики, приемы обработки объектов, их позиционирование, группирование,выравнивание;
* приемы преобразования объектов, применять различные графические приемы ктекстам.

### Уметь:

* исследовать цветовые решения различныхобъектов;
* анализировать средства композицииодежды;
* переносить образный эскиз, воплощенный фантазией дизайнера, в технически грамотный документ, который позволит другим промышленным специалистам продолжить работу над этоймоделью;
* создать презентациюпроекта.

# Владеть:

- способностью оформлять документацию на законченные конструкторские разработки, составлять отчеты о результатах выполненныхработ;

- навыками осуществлять авторский контроль за соответствием рабочих эскизов и технической документации дизайн-проектаизделия.

| Код и наименование компетенции  (результат освоения) | Код и наименование индикатора достижения компетенции (составляющей компетенции) |
| --- | --- |
| ОПК-4. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности | ИД-1ОПК-4Знать: виды современных информационных технологий и назначение прикладных программных средств для решения задач проектирования изделий легкой промышленности. |
| ИД-2ОПК-4Уметь: выбирать современные информационные технологии и прикладные программные средства для решения задач проектирования изделий легкой промышленности. |
| ИД-3ОПК-4 Владеть: навыками практической работы с прикладными программными средствами при проектировании изделий легкой промышленности с применением современных информационных технологий. |
| ОПК-5. Способен использовать промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке изделий легкой промышленности | ИД-1ОПК-5Знать: промышленные методы разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя и автоматизированные системы проектирования. |
| ИД-2ОПК-5 Уметь: применять промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя. |
| ИД-3ОПК-5 Владеть: навыками разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя промышленными методами и с использованием автоматизированных систем проектирования. |

| Код и наименование индикатора достижения компетенции | Наименование показателя оценивания  (результата обучения по дисциплине) |
| --- | --- |
| ИД-1ОПК-4Знать: виды современных информационных технологий и назначение прикладных программных средств для решения задач проектирования изделий легкой промышленности. | Знание программных средств, используемые в компьютернойграфике |
| ИД-2ОПК-4Уметь: выбирать современные информационные технологии и прикладные программные средства для решения задач проектирования изделий легкой промышленности. | Умение создания векторных и растровых изображений. |
| ИД-3ОПК-4 Владеть: навыками практической работы с прикладными программными средствами при проектировании изделий легкой промышленности с применением современных информационных технологий. | Владение практическими навыкакми создания векторных и растровых изображений при проектировании изделий легкой промышленности |
| ИД-1ОПК-5Знать: промышленные методы разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя и автоматизированные системы проектирования. | Знание промышленных методов разработки конструкций изделий легкой промышленности с использованием систем автоматизированного проектирования |
| ИД-2ОПК-5 Уметь: применять промышленные методы конструирования и автоматизированные системы проектирования при разработке конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя. | Умение строить конструкции изделий легкой промышленности с использованием систем автоматизированного проектирования |
| ИД-3ОПК-5 Владеть: навыками разработки конструкций изделий легкой промышленности для индивидуального и массового потребителя промышленными методами и с использованием автоматизированных систем проектирования. | Владение практическими навыкакми создания конструкций изделий легкой промышленности с использованием систем автоматизированного проектирования |